

# Side by Side Racing Series Bajnokság szabályzata - VI. Szezon

1. **Jelentkezés:** Jelentkezni a meghirdetett helyeken valamint a liga vezetőknél lehet (Dávid Krisztián, Nagy Tamás). Ezenkívül a liga Facebook oldalán lehetséges, Side by Side Racing Series.
2. **Elvárások:** Minden jelentkezőnek rendelkeznie kell a legújabb Formula 1-es játékkal. Jelen esetben az F1 2020. Valamint PlayStation+ tagsággal. Nem áll módunkban olyan embereket felvenni akiknek a felhasználó neve obszcén esetleg sértő másokra tekintve.
3. **Versenykiírás:**
  - a. A VI. szezon 12 futamból áll, első futamok: 2020. november 29 - december 1.
  - b. Futamokat minden hét vasárnap (Bronze), hétfő (Silver), valamint kedd estéjén (Gold) tartjuk 20:30-as időmérős kezdéssel.
  - c. Karácsonyi szünet: december 13-tól január 10-ig, mely időszakban nem lesznek futamok.
4. **A sorozat célja:** A résztvevők színvonalas versenyzésének biztosítása, teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása. A tiszta és a fair játék elv teljesülése mellett az autószimulátoros e-sport népszerűsítése.
5. **Futam nap felépítése:**

**Minden bajnokságban:**

  - 20:20 - Szerver indítás, felvétel/közvetítés indítás, valamint az utolsó simítások
  - 20:30 - Kvalifikáció
  - ~21:30 - 50%-os futam rajtja

## ***Sportegyesületbe való belépés:***

- A hatodik szezontól kezdődően az SBS együttműködik a Win-Win Sportclub E-sport szakosztályával, így a verseny hivatalos szervezője: Win-win Sportclub (Budapest, 1196 Jahn Ferenc u. 187. e-mail: winwinsportclub@gmail.com)
- Az egyesületi tagsággal pár dolog megváltozik:
  1. Jelentkezni csakis olyan személy jelentkezhet aki betöltötte 14. életévét.

2. Tagdíj fizetés kötelessége, melynek mértéke a VI. szezonra: 14-18 év 2500 Ft, 18 év felett 5000 Ft

Minden jelentkezőnek kötelessége kitölteni a [Sportolói tagfelvételi nyomtatványt](#), elküldeni a [winwinsportclub@gmail.com](mailto:winwinsportclub@gmail.com) e-mail címre és a szezon kezdete előtt befizetni a Sportolói tagdíjat a kapott díjbekérő alapján.

- Versenyző kötelezően elfogadja a [HUNESZ](#) fegyelmi és etikai szabályait.

### ***Discord szabályok:***

- Minden versenyzőnek kötelessége belépni a bajnokság DC szerverére, valamint ott rangot kérni (beosztás ligán belül, szint, csapat).
- Mindenki köteles a PS-idjét használni, ezzel megkönnyítve a kommunikációt.
- A trágár, obszcén valamint nem politikailag korrekt beszédért megrovás jár, többszöri vagy súlyos esetben akár a ligából való kizárást is vonhatja maga után. Kérjük a sportolókat, hogy amennyiben incidenst észlelnek, jelentsék a [winwinsportclub@gmail.com](mailto:winwinsportclub@gmail.com) e-mail címre.

### ***Versenyzői etikett és szabályzat:***

1. Minden versenyzőnek kötelező rögzítenie mozdulatait. Mind az időmérőt, mind a versenyeket. Tehát minden résztvevőnek gondoskodnia kell arról, hogy gépén legyen elég hely a videóknak. (A versenyt követően 5 résztvevőtől véletlenszerűen, valamint óvás esetén az érintettektől bekéri a Szervező Bizottság a videót. )
2. Minden futamot megelőzően összevont (Gold-Silver-Bronz) szabadedzések kerülnek kiírásra a Discordon keresztül. , A liga résztvevőinek egy szabadedzésen kötelező a részvétel. Egy szabadedzés egy 45 perces Practice sessiont jelent. Minden egyes versenyzőnek legalább 10 kört kell teljesíteni. Ha valaki a Szervező Bizottság előzetes tájékoztatása nélkül hiányzik az edzésekről, csak a mezőny végéről indulhat és 10 büntető pontot kap.
3. Minden versenyző rendelkezik 1 Jokerrel, ami egy verseny kihagyást jelent. A többi esetében csakis indokkal lehet hiányozni. Az indokolatlan hiányzást előbb hátra sorolással és büntető pontokkal, utána pont levonással a végén pedig felfüggesztéssel valamint kirúgással büntetünk.
4. Segítségék:  
**GOLD:** Assist off  
**Silver:**
  - ABS: Választható

- TC: Ki
- Váltó: Manuális
- Pit assist: Ki
- Fékrásegítés: Ki
- ERS: Manuális
- Ideális vonal: Választható

#### **Bronze:**

- ABS: Választható
  - TC: Választható maximum közepes
  - Váltó: Manuális
  - Pit assist: Ki
  - Fékrásegítés: Ki
  - Ideális vonal: Választható
5. A pálya szegélye minden esetben a fehér vonal. A rázókö már azon kívül van és nem tartozik bele. Minden esetben legalább két kerékkel a fehér vonalon belül kell autózni.
  6. Az időmérőn a fokozott figyelem kötelezően elvárt lesz. A feltartásokat, szabálytalanságokat valamint a pályán való "Retire"-t (a boxban engedélyezett) utólagos verseny büntetéssel, azaz büntető pontokkal járnak.
  7. Az időmérőn való szándékos baleset, azért hogy valaki az új gumiról indulhasson büntetést von maga után.
  8. Ha véletlenül pályaelhagyás (pályalevágás) történt, a sportoló köteles elvenni a gázt és lassítani.
  9. A futamon a valódi F1-hez hasonló viselkedést kérünk a sportolóktól. A Szervező Bizottság minden óvást külön kivizsgál (akár egy pályáról való leszorítást is.) Szándékos baleset okozásért minimálisan 5mp időbüntetés, maximálisan futamtól való eltiltás jár.
  10. A felvezető körön az előzés tilos, valamint 4-5 autó távolságot szükséges tartani a balesetek elkerülése végett.
  11. A felvezető körön történő ütközésekért, utólagos idő büntetés jár. Minden játékost, akit a játék visszadob a rajtrácsra a felvezető körön, a Szervező Bizottság utólag kivizsgál. .
  12. Minden sportoló, akit visszadobott a játék a rajtrácsra 5mp időbüntetést kap a verseny idejéhez.
  13. Előzéseknél valamint pozíció harc közben a cikázás valamint a féktávon való irányváltás szigorúan tilos. Kérjük a sportolókat a balesetek megelőzésére, pozíció harc közben is az évek megtartására.
  14. Ha valaki kicsúszik csakis fokozott figyelemmel térhet vissza a pályára.

15. Ha társadat pálya elhagyással előzöd meg, köteles vagy vissza adni a helyet, akkor is ha a játék nem szólít rá.
16. A kék zászlót kötelező figyelembe venni. Ha egy lekörözött kiüt egy élen állót, a Szervező Bizottság az esetet ki fogja vizsgálni és indokolt esetben tettét szankcionálni
17. Ha a lekörözött gyorsabb mint az aki őt lekörözte, körét csak a lehető legbiztonságosabb helyen veheti vissza.
18. **Safety car esetén mindenki köteles tartani a helyét és fokozott figyelemmel közlekedni. Amennyiben koccanás történik a Safety Car mögött s 3-5mp-t büntetést szabott ki a játék, kizárólag vétlenség esetében kerül utólagos levonásra a büntetés. Véttlen az a sportoló, akinek nekimentek, az ütközés elkerülésére nem volt esélye.**
19. **A biztonsági autós újra indítás esetén az első helyen álló versenyző diktálja az iramot. Ha egyszer elindult versenytempóban, nem állhat meg és lassíthat vissza.**
20. Szándékos feladás esetén a Szervező Bizottság büntetést szab ki: minimum 15 büntetőpont maximum futamtól való eltiltás. A büntetés mértéke függ az eset körülményeitől, annak következményeitől.
21. A játék által adott büntetések felülvizsgálata is igényelhető óvás formájában, amennyiben úgy gondolod hogy nem volt fair.
22. A pálya szélesítéseket, valamint vágásokat a Szervező Bizottság külön fogja bírálni. Pályák között is lesznek különbségek (egyedi adottságainak megfelelően), ahol szükséges a szigorúbb figyelem, ott ennek megfelelő lesz az utólagos kivizsgálás.
23. **Amennyiben valaki szándékosan üti a féktávon lévő kanyar távolságot jelző táblákat, utólagos büntetésben részesül.**
24. 1 darab futam újra indításra van lehetőség, ha legalább 5 sportoló kéri. Egyéb futam újra indításokat csakis az admin kezdeményezhetnek esetleges játék hibák végett. (Az időjárás ilyenkor manuálisan vissza lesz állítva arra, amit a játék előre ígért.).
25. Az óvásokat minden futam után kedd (Bronze), szerda (Silver) és csütörtök (Gold) 24 óráig fogadja el a Szervező Bizottság.
26. Óvni csak és kizárólag videóval, valamint a másik érintett megjelölésével lehet az Óvás fejezetben leírtaknak megfelelően.
27. A hivatalos végeredmény szerdán (Bronze), csütörtökön (Silver) és pénteken (Gold) kerül ki.
28. **Személyes sikerként élném meg, ha mindenki megnyomná az X-et, mikor minden készen áll, ezzel nem húzva más idegeit! Kérem ha lehet erre figyeljünk! (Brian)**

## ***Teszt lebonyolítás módja:***

- Minden versenyző köteles legalább 1 teszten részt venni, valamint 10 MÉRT kört a pályán teljesíteni.
- A körök csakis a 45 perces Practiceon számítanak az ottani időmérő és futam nem számít bele.
- Minden tesztről legalább 1 összegző képnek készülnie kell, különben a teszt érvénytelenné van nyilvánítva.
- Amennyiben már 3 az SBS VI. szezonjában versenyző van egy teszten, az hivatalosnak minősül, az alatt viszont nem.
- Valószínűleg minden nap lesz teszt, melyek a DC, arra dedikált szobájában lesznek meghirdetve. Aki aznap menne köteles válaszolni arra a bejegyzésre. Amennyiben több ember menne, mint 20 több szervert csinálunk és szétszedjük a versenyzőket, hogy több hely lehessen a pályán.
- Futamhoz hasonlóan az edzésen is a mindenkori helyi időjárás szerint kell beállítani a szervert. A host megnézi, hogy nála az adott térségben milyen időt mond a telefonos időjárás applikáció, és mindenki hozzá igazodik. A hostnak ezt kötelessége megosztani az edzés meghirdetésekor, valamint amikor elkészült a szerver, mert könnyen előfordulhat, hogy addig megváltozik.
- Amennyiben valaki szándékosan üti ki versenyző társát edzésen, ugyan úgy büntetést fog kapni. Ezeket videókkal lehet bizonyítani vagy óvni személyesen az adminoknál.

## ***Játék beállítások:***

- Időjárás: mindenkori helyi idő szerinti
- Üzemanyag fogyasztás és gumi kopás: normál
- Mechanikai meghibásodások: normál
- Kanyarvágás: szigorú
- Autó törés: Teljes (nem szimulációs)
- Szabályok és zászlók: szimulációs
- Parc Fermé: van
- Autó teljesítmény: egyenlő
- Safety car: van
- Felvezető kör: van

- Rajt: manuális
- Egyéni beállítás: van
- Ghosting: nincs

## **Pontozás:**

- Időmérő: Az első 5 helyezett kap pontot. (1.: 5 pont, 5.: 1 pont)
- Leggyorsabb kör: 3 pont (A pontok csak akkor kerülnek kiosztásra, ha a személy aki a leggyorsabb kört megfutotta az első tízben fejezi be a versenyt.)
- Főfutam: 1. (45 pont), 2. (37 pont), 3. (32 pont), 4. (27 pont), 5. (24 pont), 6. (21 pont), 7. (18 pont), 8. (15 pont), 9. (12 pont), 10. (10 pont), 11. (9 pont), 12. (8 pont), 13. (7 pont), 14. (6 pont) 15. (5 pont), 16. (4 pont), 17. (3 pont), 18. (2 pont), 19. (1 pont), 20. (0 pont)

Egy futam napon a maximálisan megszerezhető pontszám:

Egyéniben: 53 pont

Csapatban: 94 pont

Ha egy versenyző a futam végén kiesik, de teljesítette a verseny 90%-át a játék által rangsorolt helyen megkapja az, azért járó pontokat.

## **A verseny díjazása:**

- Szezon végén, kategóriánként az első három helyezett serleget kap.
- Szezon végén, minden további résztvevő érmet kap.

Szezon végén, kategóriánként a csapatbajnokság első három helyezettje tárgy jutalomban részesül.

## **Büntetési rendszer:**

- 5 másodperces büntetés
- 10 másodperces büntetés
- Boxutca áthajtásos büntetés (20 másodperc)
- Stop&Go büntetés (30 másodperc)
- Futamról való kizárás
- Futam eltiltás
- Több futamról való eltiltás
- Bajnokságból való kizárás

## **Büntető pontok:**

- Apró elkerülhető baleset okozása: 10 pont
- Szabálytalan veszélyes játék: 10-15 pont
- Közepes elkerülhető baleset okozása: 20 pont
- Nagy elkerülhető baleset okozása: 25 pont
- Szándékos gyakori pálya vágás/szélesítés: 10-20 pont
- Futam szándékos feladása: 20 pont
- Pályán való Retire: 15 pont
- Szándékos baleset okozás: 25 pont
- Szándékosan kiütni másik versenyzőt: 50 pont

25 pont elérése esetén, időmérős tiltás lép érvénybe.

40 pont elérése esetén, futamról való eltiltás lép érvénybe.

50 pont elérése esetén, felülvizsgálat valamint a ligából való kizárás léphet érvénybe.

A büntető pontok minden szezon előtt nullázódnak.

## **Figyelmeztetések:**

- A futamon való nem megjelenés előzetes tájékoztatás nélkül.
- Sértő magatartás a liga társakkal szemben.

3 figyelmeztetés után a Szervező Bizottság dönthet a ligából való kizárás mellett.

## **Óvások:**

- A futamok után minden versenyzőnek lehetősége van óvni bármely olyan esetet ami, befolyásolta a pályán elért eredményét (baleset, indokolatlan büntetés stb.).
- Óvni a verseny utáni este 20 óráig lehet.
- Az óvás tényét videóval szüksége bizonyítani. A videóval nem alátámasztott eseteket a Szervező Bizottság nem vizsgálja ki.
- Minden egyes versenyző társ, aki óvásban érintett, köteles a saját videójának kapcsolódó részét beküldeni legkésőbb másnap este 20 óráig (Bronze kedd, Silver szerda, Gold csütörtök).
- A versenyző felelőssége, hogy a futam videóját a következő verseny kezdetéig megőrizze.
- Óvást benyújtani az adott kategória íóvási célra dedikált Discord csoportjába lehet benyújtani. Kérjük az érintett versenyzőtárs megjelölése @ formátumban történjen.

- Az óvások elbírálását a Szervező Bizottság vezető és az adott kategória referens végzi.

### ***Kizárás:***

- A már egyszer, a ligából kizárt versenyzőt nem áll módunkban újra visszavenni.

### ***Feljutás a felsőbb bajnokságba:***

- **GOLD:** az első 5 Silver versenyző jogosult a feljutásra, amennyiben teljesíteni tudja az ottani induláshoz elvárt beállításokat.
- **SILVER:** az első 3 helyen végző Bronze versenyző feljutásra jogosult, és az erőssorrend változása végett csakis kivételes esetben lehet kérvényezni az alsóbb osztályban való maradást.
- **BRONZE:** az első 3 helyen végző Bronze versenyző feljutásra jogosult, és az erőssorrend változása végett csakis kivételes esetben lehet kérvényezni az alsóbb osztályban való maradást.

### ***Kiesés az alsóbb bajnokságba:***

- **GOLD:** a szezon végén utolsó 5 helyen végző versenyző kieshet abban az esetben ha a Silveres feljutó megfelel az induláshoz elvártaknak.
- **SILVER:** a szezon végén utolsó 3 helyen végző versenyző kiesik.
- **BRONZE:** kiesés csakis kilépéssel vagy kizárással történik meg.

### ***Versenyző pótlás:***

1. Bronze: Csak és kizárólag Silver versenyző ugorhat be
2. Silver: Beugorhat Bronze valamint Gold versenyző is
3. Gold: Silver versenyző, Bronze csak is Szervező Bizottsági engedéllyel.

### ***Szerver restart esetén:***

- Amennyiben a játék kifagy vagy hibára fut a rajt pillanatai előtt, esetleg az egész mezőny beragad, mert valaki tölt, előfordulhat szerver restart.
- Ilyenkor az admin vagy a host informál mindenkit a közös chaten.



- Kérni fogja, ki hányadik helyről indul a futam során, habár (a hostnak mondva) minden egyes kvali szegmens után legyen fotó ilyen esetekre.
- Amint kész van a rajtrács, ő fog szólni ha újra mehet a ready.
- Ha a játék betöltötte a pályát, kérek mindenkit töltsse be a setupot és a gumit, és a közös chatre írja be, hogy kész van. Próbáljunk mindenkinek időt adni, és csak akkor megnyomni az X-et ha mindenki készen áll.
- Amennyiben rossz gumi keveréket rak vissza valaki az új rajtnál, 30 másodperc idő büntetéssel indul.

### ***Gumi szabály:***

- Szigorúan tilos az időmérő edzésen szándékosan összetörni az autót, azért, hogy valaki új gumikon rajtolhasson. Amennyiben ez megtörténik az elkövető 10 büntető pontot valamint plusz 10 másodperces idő büntetést kap.

### ***Boxutca:***

- Mivel nincs PIT assist a bajnokság egyik szintjén sem ezért a limiter sebességet be kell tartani.
- Az időmérő edzéstől kezdődően mindenki köteles ezt betartani, ez első sorban a boxutcába hajtáskor merül csak fel. Kérek mindenkit, hogy tartsa be már ott a sebességkorlátozást.
- Amennyiben boxutcába menet jön mögötted valaki, aki elméri a féktávot és belök magasabb sebességgel utólagos újra megnézi a Szervező Bizottság és semlegesítik az ott kapott másodperces büntetéseket.

### ***Szavazások és általános aktivitás***

- Minden ligatag köteles szavazni a meghirdetett kérdésekben.
- A futam részvételi Discord kérdés alatt minden alkalommal KÖTELEZŐ szavazni.
- Kérjük, hogy mindenki aktívan használja a Discordot, hogy mindenki tudjon mindenről ami az ő bajnokságát érinti.

## Pálya vágások:

- Pályát vágni szigorúan tilos minden egyes edzésen.
- Ha valaki, a kötelező 10 körét vágással teljesíti, edzése érvénytelen.
- Időmérőn a szélárnyékozás miatt levágni a sikánokat valamint kanyarokat, szigorúan tilos és büntetést von maga után. A büntetést mindkét versenyző megkapja majd, elvégre is egy megbeszélte csalásról van szó. 10-10 büntető valamint 15-15 másodperc idő büntetés jár az esetért..

## Rajtszámok:

- Minden versenyző egyéni rajtszámmal fog tudni indulni.
- A játék a hivatalos versenyzők, valamint Jules Bianchi számát blokkolja.
- Választani az adott listából lehet, miután ezt a Szervező Bizottság vezetővel (Brian\_Sparco) leegyeztették.
- A ligában nem lesz kettő ugyan olyan rajtszámú versenyző.
- Aki rossz számot használ utólagosan 5 büntetőpontot kap.

1 (bajnok)	2 -Sinko	3 (RIC)	4 (NOR)	5 (VET)	6 (LAT)	7 (RAI)	8 (GRO)	9 - Horgos	10 (GAS)
11 (PER)	12 - Robi	13 - Matthew	14 - Mike	15 - Kazy	16 (LEC)	17 (BIA)	18 (STR)	19 - Devil	20 (MAG)
21 - Tuszmu sz	22 - XRay	23 (ALB)	24 - Boti	25 - Cimbii	26 (KVY)	27 - Hitlaggo I	28 - UAdam	29 - Drabi	30 - Scooti
31 (OCO)	32 - Fyrex	33 (VER)	34 - Beniii	35 - Fake	36	37	38	39	40
41 - Vik	42 - Logical	43	44 (HAM)	45 - Korabmi ki	46 - Buldo	47 - Nemeth adish	48 - Nemeth arpi	49	50 - Tomi B.
51	52	53	54	55 (SAI)	56	57	58	59	60
61	62 - Somkip ex	63 (RUS)	64	65 - Marcse	66 - Sznovi	67	68	69 - Bverzio	70 - Benidu
71	72 -	73	74 -	75 -	76	77	78 -	79	80

	MrCsiri		WSN	Canamo		(BOT)	Brian		
81 - HUHGa mar	82 - Jampi	83	84	85 - MGR	86	87	88 - H.Gabi	89 - Kakes	90 - Csibolh
91	92	93 - Roobet	94 - Geriig	95 - Bialkrist of	96 - St. Peter	97	98	99 (GIO)	

## Szervező Bizottság:

- A bizottság vezetője Brian\_Sparco (Nagy Tamás)
- Az egyes kategóriák referense:
  - Gold: MikeON95 (Arnold Helmeczi-Drozda)
  - Silver: HorvathGabor
  - Bronz: KispatakiViktor
- A Szervező Bizottság munkáját annak vezetője koordinálja. Távolléte esetén az kategóriák referensei a kategóriához kapcsolódó halasztást nem tűrő kérdésekben eljárnak helyette.
- Az egyes futamok utáni videó elemzéseket, óvásokat a Bizottság vezetője és a kategória referens közösen dolgozza fel. Vitás esetben a Bizottság vezetője dönt.
- A Szervező Bizottság eseti vagy állandó jelleggel további tagokkal kiegészíthető.

## Mellékletek:

- [HUNESZ fegyelmi szabályzat](#)
- [Magyar E-sport Etikai kódex](#)
- [Etikai és gyermekvédelmi szabályzat](#)
- [HUNESZ Versenyszabályzat](#)
- [Win-win Sc tagfelvételi nyomtatvány](#)